**Nombre del alumno:**

Armando Javier Navarro Pineda

**Nombre del juego:**

Arrow Fist

**Plataforma:**

Móvil, pc.

**Género:**

Aventura-Social

**Breve descripción del juego:**

Arrow Fist es un juego de aventura-social con enfoque principalmente social para móviles o pc, que te llevará a través de los tiempos, aprendiendo la disciplina del arco y flecha, mejorado tu destreza y puntería, eliminando oponentes que interfieren en tu importante misión: regresar a casa.

Ve tu puntaje al finalizar cada nivel y compáralo con tus amigos, demuestra quien es el mejor arquero compartiéndolo en tus redes sociales.

**Descripción de gameplay:**

El personaje comienza en una pequeña ciudad de Italia en 2016, viajará por diferentes épocas y países del mundo, deberá buscar piezas de libro al terminar cada misión, al obtener la pieza pasará a la siguiente época o ciudad. Peleará con diferentes soldados de cada época, cada par de misiones desbloqueará un tipo de flecha que le ayudará a batir sus enemigos.

Al avanzar por el camino del escenario, saldrán enemigos de los obstáculos y deberá apuntar y deslizar el dedo dependiendo de la fuerza que requiera para derrotarlos, al final del nivel peleará con un capitán de ejército. Se realizarán combos de flechas y el score de cada nivel podrá comparar y compartir con los demás jugadores de su comunidad.

**Descripción de mecánicas**

Al comenzar un nivel el jugador se ubicará en cierta ciudad y tiempo, caminará hasta encontrar un grupo de soldados que se interpondrán en la misión, el jugador entrará en modo combate, en el escenario se ubicaran los enemigos los cuales para matarlo, con tap sostenido sobre el enemigo y mientras se sostiene el tap, con el otro dedo se dará la fuerza que se le dará al enemigo. mientras se está en este modo de combate el usuario podrá elegir entre los iconos ubicados en la parte inferior de la interfaz, cada uno de estos será un tipo de flecha. Cada tipo de flecha tendrá un número y porcentaje de bonificación.

Una vez terminado con las oleadas, el jugador llegará con el capitán, se aparecerá con su barra de salud la cual debe ser reducida a cero por medio de las flechas, durante el modo de combate el jugador deberá esquivar las flechas haciendo slide con el dedo hacia el sentido que  se quiera esquivar.